

**CERTIFICATI  
DI COMPUTER  
E INGLESE: SE  
NE PARLA IL 19**



Altri appuntamenti sono stati organizzati per i sessant'anni di Apro: **sabato 19**, alle 10, si terrà un convegno sul valore delle certificazioni: con l'Associazione italiana per l'informatica e il calcolo (Aica) si andrà alla scoperta delle certificazioni Ecdl – letteralmente la patente europea di guida del computer – nel mondo

del lavoro e della scuola; con Sandra Manzone, che guida Apro language academy, saranno analizzate le certificazioni Cambridge, di cui l'Apro è centro di preparazione agli esami. Alle 15 prenderanno il via i laboratori di pasticceria per bambini dai quattro anni con gli chef di Accademia alberghiera, seguiti dalla merenda.

## Alba e dintorni

**Laboratori aperti  
e creazioni moda  
degli ex studenti**

**ANNIVERSARIO / 3**

■ Gli appuntamenti di **venerdì 18 maggio** prenderanno il via in mattinata con alcuni eventi che fanno capo ad Apro scuola: "Dalle mani alla mente: fare per imparare" è il titolo scelto per indicare i laboratori aperti con dimostrazioni a cura di allievi e insegnanti e l'allestimento d'uno spazio sulla moda con la mostra che racconta i 70 anni di Miroglio, che sarà visitabile di venerdì e sabato, e una mostra mercato con esposizione e sfilata diffusa di creazioni fatte a mano e vestiti realizzati da ex allievi, stilisti e partner della sezione Apro fashion.



# La matematica, buon antidoto al gioco d'azzardo patologico

## CONFERENZA SPETTACOLO

**P**er smontare le false credenze sul gioco d'azzardo serve la matematica: da questo presupposto nasce "Fate il nostro gioco", nato prima come mostra e conferenza spettacolo, poi diventato anche un libro. L'obiettivo è di svelare le regole, i piccoli segreti e le grandi verità che stanno dietro all'immenso fenomeno del gioco d'azzardo. La convinzione del matematico Paolo Canova e del fisico Diego Rizzuto è che il modo migliore per farlo sia usare la matematica come strumento di prevenzione, una specie di antidoto logico per immunizzarsi, almeno un po', dal rischio degli eccessi da gioco.

"Fate il nostro gioco" è un viaggio di scoperte inattese e divertenti che ci aiutano a capire che dietro le speranze milionarie ci sono regole ferree, appunto, matematiche: «In un'ora e mezzo smontiamo alcune delle più diffuse false credenze sul gioco d'azzardo, e diamo al pubblico il senso delle reali probabilità di vincere a Win for life o Gratta e vinci. Tutto ciò, spiegando cos'è il margine di guadagno del



banco e come si calcola nei diversi giochi», dicono Canova e Rizzuto, che il **18 maggio** alle 20.45 saranno al palazzo Giacomo Morra di Alba. L'incontro fa parte di Talenti latenti, che ha come capofila l'Azienda sanitaria locale di Alba e Bra e il consorzio socio-assistenziale Alba Langhe Roero, con numerosi partner per creare una rete di welfare di comunità.

Paolo Canova sviluppa l'argomento: «Il discorso del gioco d'azzardo è partito come scusa per fare matematica, perché dietro c'è il calcolo delle probabilità. Nella conferenza spettacolo con Rizzuto spie-

ghiamo che chi inventa i giochi è un gruppo di persone in cui ci sono dei matematici».

**Quali sono realmente le possibilità di vincere al gioco, Paolo?**

«Si può calcolare la probabilità di vincere giocando una sola schedina al Superenalotto: una su 622.614.630. Prendiamo un cubo di un metro di plexiglas riempito di coriandoli bianchi e dentro mettiamo uno rosso e mescoliamo: pescare quell'unico pezzetto colorato sarebbe molto più facile che fare sei».

**Ma giocare è pericoloso?**

«Noi non diciamo che bisogna boicottare il gioco perché

è il male assoluto. Non si può dire che vincere sia impossibile se si gioca un gratta e vinci una volta all'anno o si compra un biglietto della lotteria, rimanendo nel regno della fortuna; nel lungo periodo la fortuna non c'entra più ed entra in gioco la matematica. Faccio un esempio: se gioco dieci milioni di volte al Win for life, un popolare gioco a estrazione, ipotizzando che la schedina costi due euro, complessivamente andrò sotto di sette milioni».

**È possibile tracciare un identikit del giocatore?**

«No, ogni persona ha il suo gioco d'azzardo. Durante le serate spieghiamo che non sono degli "sfigati" quelli che giocano ma che c'è un meccanismo con cui professionalità molto elevate riescono a rendere accattivante una roba in cui si perdono soldi: a suo modo è geniale».

**Chi partecipa ai vostri appuntamenti è più propenso a smettere?**

«Se il progetto ha così successo è perché a qualcosa serve: non a dare certezze ma a mettere in crisi le persone, ad esempio chi giocava convinto, come quasi tutti, di vincere, alla lunga». a.r.



**Clams: due giorni tra Alba, Pollenzo e Cherasco a bordo di auto storiche**

**48 ORE**

■ Il circolo delle Langhe auto moto storiche (Clams) di Alba ha in programma per il **26 e 27 maggio** la "48 ore delle Langhe" con venti veicoli costruiti tra il 1900 e il 1940.

La due giorni inizierà il sabato tra le 9 e le 10.30 con l'arrivo a Pollenzo. Alle 11 le auto partiranno alla volta di Barolo, passando per Verduno e La Morra. Alle 15 la meta sarà Cherasco per la mostra "Ei fu. Napoleone Bonaparte dal Piemonte all'Europa".

La giornata di domenica inizierà alle 9.30 con la partenza verso Alba. I mezzi saranno esposti in piazza Rossetti, dove fino alle 16.30 per gli altri veicoli vigerà il divieto di sosta.

Per informazioni è possibile scrivere all'e-mail [segreteria.clams@gmail.com](mailto:segreteria.clams@gmail.com). a.m.a.